



Gateway - 가격 인상을 통한 시장 반응 유도



Induce market response through price increase

(1) 시장 반응 모형에 따르면, 공급자가 새로운 공급원을 찾게 하고, 혁신가가 대응하게 하고, 소비자가 아껴 쓰게 하고, 대안이 생기게 하는 것은 바로 가격의 인상이다.

(2) 특정 재화나 서비스에 과세하여 가격이 인상되면 이러한 자원의 사용이 줄거나 새로운 공급원 또는 선택사항의 창조적 혁신을 낳을 것이다.

(3) 세금을 통해 조성된 돈은 정부가 직접 서비스를 공급하거나 대안을 모색하는 데 사용할 수 있다.

(4) 그러한 '환경세'의 많은 예가 존재한다.

(5) 예를 들어, 쓰레기 매립 비용, 인건비, 쓰레기 처리를 준비하는 데 관련된 비용에 직면한 일부 도시는 가정이 모든 폐기물을 소비자가 직접 구입한, 각각 흔히 1달러 또는 그 이상씩 드는 특별 쓰레기봉투에 담아 처리하도록 요구해왔다.

(6) 그 결과 재활용이 크게 증가했고 소비자가 포장과 폐기물에 더 세심한 주의를 기울이게 되었다.

(7) 소비자에게 쓰레기 비용을 자기 것으로 만들게 함으로써, 가정에서 나오는 쓰레기 흐름의 감소가 관찰되었다.



01편 - 화석을 통해 밝혀지는 생물체의 진화 과정



The Evolution of Living things Revealed through Fossils

- (1) 오늘날의 과학자들은 화석, 즉 과거 지질 시대의 바위투성이인 생물 유해의 연대를 정확히 추정할 수 있다.
  
- (2) 화석이 연대표를 따라 배열되면, 과학자들은 단순한 생명체에서 더 복잡한 생명체로의 점진적인 변화를 볼 수 있다.
  
- (3) 어떤 경우에는 수백만 년에 걸쳐 다양한 중간 형태를 거친 진화의 산물이 발견 되어 생물의 현재 상태와 비교될 수 있다.
  
- (4) 예를 들어 알려진 가장 초기의 말의 종은 약 6천만 년 전에 살았고, 화석 기록에 따르면 어깨까지의 높이가 20인치(50센티미터) 미만이었다.
  
- (5) 연속하는 암석층들은 점점 더 커다란 말의 종의 화석을 내다가 드디어 오늘날의 말이 된다.
  
- (6) 크기가 바뀌면서, 말의 해부학적 구조의 다른 측면도 역시 바뀌었는데, 이빨은 풀을 뜯는 데 적응되었고, 아랫다리의 여러 뼈는 하나로 합쳐졌고, 다수의 발가락은 진화해서 발굽으로 둘러싸인 하나의 발가락이 되었다.



02편 - 목표 지향적 학습과 목표 관련적 학습



Goal-oriented Learning and Goal-related Learning

- < 1 > 학습에 영향을 줄 수 있는 목표의 범위를 감안하면 서로 다른 모델들이 목표에 기반을 둔 영향의 서로 다른 유형과 정도를 나타내는 것은 놀라운 일이 아니다.
  
- < 2 > Thagard와 Millgram은 명시적으로 '목표 지향적인' 학습과 '목표 관련적 학습' 사이의 개념적인 구분을 제안한다.
  
- < 3 > 목표 관련적 처리는 추론자의 목표에 의해 명시적으로 방향이 안내되지 않지만 그럼에도 불구하고 그러한 목표에 관해 유용한 결과로 귀결된다.
  
- < 4 > 따라서, 목표 관련적 처리에서, 바람직한 학습은 일반적인 과업 관련적 처리의 부수적인 효과로 발생할 수 있다.
  
- < 5 > 예를 들어, 추론자는 주위 세상에 대한 정확한 모델을 유지시켜 주는 암시적인 방향을 가질 수 있다.
  
- < 6 > 그에 반해서, 목표 지향적인 학습은 추론자의 분명한 학습의 목표에 의해 추진된다. 그러한 목표는 학습되는 것의 내용에 영향을 미치거나 심지어 결정하기도 한다.
  
- < 7 > 추론자의 목표가 변화함에 따라, 그 결과인 학습도 변화한다.



08편 - 찰스 다윈이 그린 생명의 나무



Tree of Life by Charles Darwin

[1] Beagle' 호의 항해를 막 마치고, 1837년 봄과 여름에 찰스 다윈은 자신의 유명한 진화론이 될 연구의 거대한 통합을 시작했다.

[2] 7월 중순에 다윈의 생각은 여전히 정리되지 않았고 그의 기분은 혼란스러운 느낌 중의 하나였다.

[3] 그는 수첩에 시험 삼아 한 많은 낙서와 거친 메모 속에서 서서히 머릿속에 형성되는 이론의 개념적 범위를 일거에 포착하게 될 간단한 스케치를 했다.

[4] 그 그림은 식물과 동물의 가계의 역사를 전달하기 위해 의도된 '불규칙하게 갈라진' 나무, 즉 생명의 나무를 그린 것이었다.

[5] (진화에 대한) 비유로서 그것은 훌륭했고, 생명은 독특하고 자연히 일어나는 사건과 함께 희미하고 먼 과거에서 유래했다는 본질적인 개념을 전달했다.

[6] 이 하나의 공통 조상인 나무의 줄기로부터 생명은 시간이 지남에 따라 새로운 종들이 오래된 종들로부터 갈라지면서 연이은 가지 치기로 인해 다양해졌다.

[7] 나뭇가지의 끝은 공룡이나 도도새처럼 멸종을 나타낸다.



## 04편 - 다양한 요소의 영향을 받는 건강



### Health Affected by Various Factors

- (1) 건강은 역동적이고 복합적인 상태이다.
- (2) 그것은 개인의 유전적 체질과 환경적 조건, 개인적 경험 사이의 지속적인 상호작용의 결과물이다.
- (3) 예를 들어, 유아의 당시의 건강 및 장기적인 건강은 임신한 동안 엄마의 개인적 생활 방식 습관, 가령, 식단 및 술, 담배, 특정 약물의 사용 또는 회피, 일상적인 태아 관리, 그리고 전염성 질병이나 유독한 스트레스에의 노출에 의해 영향을 받는다.
- (4) 임신 기간 동안 건강한 생활 방식을 유지하지 못하는 엄마들은 조산이나 저체중아, 또는 다양한 특이 문제를 경험하게 될 아이를 낳을 가능성이 높다.
- (5) 이러한 아이들은 또한 만성적인 건강 문제가 발생하거나 요절의 위험이 상당히 더 높은 상황에 직면한다.
- (6) 그에 반해서, 건강하게 태어나, 영양을 잘 공급하는 가정에서 성장하고, 영양가 높은 식단을 소비하며, 안전한 환경에서 살아 배우고 즐길 기회가 많은 아이는 건강한 삶을 누릴 가능성이 더 높다.